



# MESS FREE COLOR WONDER

The Magic of Color Without the Mess!

# Sound Studio

3+

**Additional Components Required for Operation (Not Included)**  
 Autre matériel requis pour l'utilisation (Non compris)  
 Componentes Adicionales Requeridos para Operar Producto (No Incluidos)

3 AA Batteries 3 piles AA 3 Pilas AA	Phillips Head Screwdriver Tournevis Phillips Destornillador Phillips (o de cruz)
--	--

**NOTE:** Please review instructions to ensure best results.

## Tips

- Use only Color Wonder Mini Markers or regular Color Wonder Markers on Color Wonder Paper.
- Ensure Sound Card is inserted completely in card slot for activation of sound feature.
- Drawing surface is pressure-sensitive. If unit doesn't respond, try pressing with finger or marker in a different spot.
- Unit goes into sleep mode after 10 minutes of non-use. Press either button once or touch drawing surface to reactivate.
- Care should be taken to avoid knocking, banging or dropping unit.
- Marker storage can hold Color Wonder regular size or Color Wonder mini markers.

## Getting Started

1. Place a coloring page/drawing sheet on the drawing surface & slide it under the clips. **(A)**
2. To start unit, push Volume Switch: one click = low volume; two clicks = high volume. **(B)** Sound or music will play to indicate Sound Studio is turned on.
3. Choose a Sound Card to go with the coloring page. Slide Sound Card down into the Card Slot. **(C)** Sound or music will play to indicate Sound Card is in correct position.

## Store and Play Back Sounds

1. Choose a picture on the sound card and press it with your finger.
2. Choose a spot on your coloring page or drawing sheet and press where you want the sound to play back. Your sound will play and stay right in that spot until you press the erase button for 2 seconds or turn the unit off. **Example:** Press the car picture on the sound card, then touch the coloring page where you want that sound to play back. The car sound will play and be stored on that spot. To play back the car sound: Touch the same spot on the coloring page, or color over the same spot on the coloring page, or press the playback button. **HINT:** If the sound you chose does not play when you first press the drawing surface, touch a different spot nearby. Once you hear the sound, it is stored in that location.
3. Press another picture on the sound card, then touch the drawing surface in a different spot. The new sound will be stored there. You can always go back to that spot and play it back by touching it or coloring over it.
4. For each new sound you add, press a different spot on the drawing surface to store it. Even if you change coloring pages and sound cards, pressing or coloring on the drawing surface will play back the sounds stored before. Press the playback button to hear all the sounds you stored!

## Sleep Mode

- The Sound Studio will go into sleep mode after 10 minutes of non-use.
- To restart:
  - a. Press playback button once, or
  - b. Touch/color on drawing surface—any sound saved will play back when its spot is touched.
- Press playback button to hear all of the sounds saved before unit went to sleep.

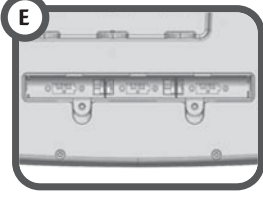
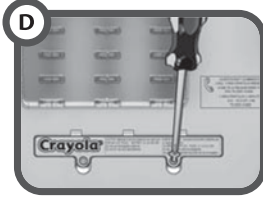
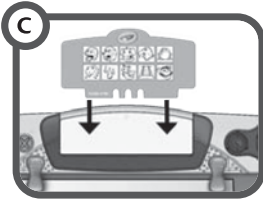
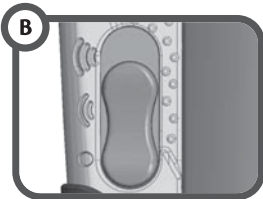
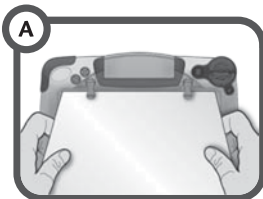
## Erasing Stored Sounds

1. To remove all stored sounds from the drawing surface:
  - a. Hold down the erase button for 2 - 3 seconds. The unit will "boing" 3 times indicating that all stored sounds are erased. No sound will play when drawing surface is touched, colored on, or playback button pressed.
  - b. Turn the unit off completely to erase all stored sounds.

## Installing or Replacing Batteries

**CAUTION: BATTERIES MUST BE INSTALLED BY AN ADULT ONLY.**

1. Use a Phillips screwdriver to loosen battery cover screws. Remove battery cover. **(D)**
2. Insert 3 AA (LR6) alkaline batteries. Ensure direction matches diagram inside battery case. **(E)** If replacing batteries, remove used batteries and dispose of properly.
3. Replace battery cover and re-tighten screws.



12 Color Wonder Coloring Pages  
12 pages à colorier Color Wonder  
12 Hojas de Colorear Color Wonder



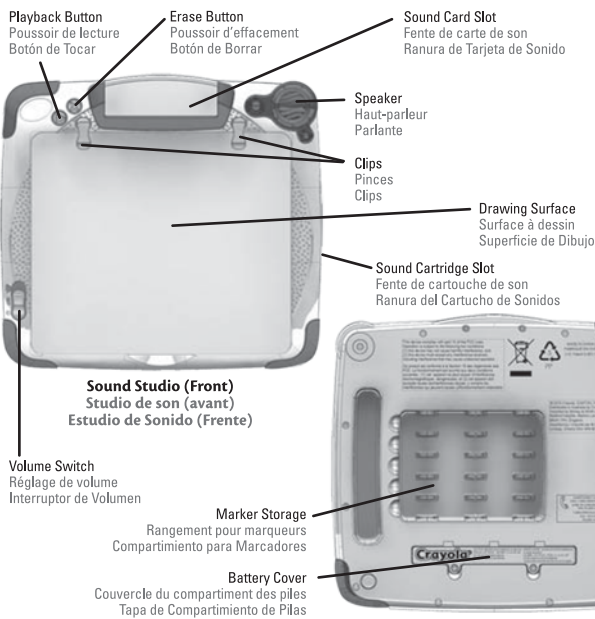
6 Color Wonder Blank Drawing Pages  
6 pages à dessiner Color Wonder  
6 Hojas de Dibujo Color Wonder



5 Color Wonder Mini Markers  
5 mini marqueurs Color Wonder  
5 Mini Marcadores Color Wonder



6 Sound Cards  
6 cartes de son  
6 Tarjetas de Sonido



Contents and colors may vary.  
Keep instructions for future reference.

## Quality Guarantee

We guarantee the quality of all Crayola products. If this product does not perform properly, please contact us.  
 In the U.S.A. and Canada, call 1-800-CRAYOLA (1-800-272-9652), weekdays 9 AM - 4 PM ET.  
 In Europe, call Crayola UK at 01702 208170, weekdays 9 AM - 5 PM local time.  
 In Australia, call Crayola AU at 1-800-657-353, weekdays 9 AM - 4 PM AEST.

A Hallmark Company  
 ©2010 Crayola, Easton, PA 18044-0431. Color Wonder®. Distributed in Australia by Crayola (Australia) Pty. Ltd. Imported by Binney & Smith (Europe) Ltd., Bedford Heights, Manton Lane, Bedford, Beds, MK41 7PH, England, U.S. Patents 5,851,119 and 6,124,377.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

crayola.com

## WASHING & CARE INFORMATION

Color Wonder products use a colorless system that is invisible on most household surfaces. To minimize any change in appearance, wipe Color Wonder products off household surfaces immediately. Color Wonder products may alter the appearance of some surfaces. Keep away from wallpaper, painted walls, finished and unfinished wood, vinyl, leather, and other materials that cannot be laundered. **After using Color Wonder products, remove residue from hands by washing with soap and water.**

**CAUTION:** Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. **NOTE:** This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: Reorient or relocate the receiving antenna. Increase the separation between the equipment and receiver. Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. Consult the dealer or experienced radio/TV technician for help.

CODE# / N° DE CODE : 75-2051-0-100  
 Sound Cartridge Refills Sold Separately

## SAFETY INFORMATION

Conforms to ASTM D 4236  
 Color Wonder Paper & Markers Are Certified AP.  
 ALL CRAYOLA ART MATERIALS ARE NONTOXIC.  
 WARNING! Not suitable for children under 36 months due to small parts which may cause a choking hazard if swallowed.



## BATTERY SPECIFICATIONS & CAUTIONS

3 AA Batteries 4.5 V (DC)  
 • Do not use rechargeable batteries.  
 • Non-rechargeable batteries are not to be recharged.  
 • Different types of batteries or new and old batteries are not to be mixed.  
 • Batteries are to be inserted using correct polarity.  
 • Remove exhausted batteries as soon as possible and discard properly.  
 • Remove all batteries from compartment if toy is not used for a long period (several months).  
 • The supply terminals are not to be short circuited.

## NO BATTERIES INCLUDED

The Wheelie bin symbol indicates that the product and the batteries must not be disposed of with other household waste as they may contain elements which can have a harmful effect on the environment and human health. Please use designated collection points or recycling facilities when disposing of the item and the batteries. To help locate your nearest facility see: [www.recyclenow.com](http://www.recyclenow.com)

# Français

**REMARQUE :** Voir les illustrations du côté anglais.

**REMARQUE :** Pour de meilleurs résultats, prière de lire les instructions.

## Conseils

- Utilisez uniquement des mini marqueurs Color Wonder ou des marqueurs Color Wonder format régulier sur le papier Color Wonder.
- Vérifiez si la carte de son est insérée jusqu'au fond de la fente afin d'activer la fonction sonore.
- La surface à dessin est sensible à la pression. Si l'appareil ne se met pas en marche, essayez à un autre endroit en appuyant avec le doigt ou un marqueur.
- L'appareil entre en mode sommeil après dix minutes d'inactivité. Appuyez sur le bouton une fois ou touchez la surface à dessin pour le remettre en marche.
- Fais attention de ne pas heurter, frapper ou faire tomber l'appareil.
- L'espace de rangement pour marqueurs accueille des marqueurs Color Wonder format régulier ou des mini marqueurs Color Wonder.

## Pour commencer

1. Placez une page à colorier ou à dessiner sur la surface à dessin et glissez-la sous les pinces. **(A)**
2. Pour faire démarrer l'appareil, appuyez sur le bouton de réglage de volume : un clic = bas volume; deux clics = haut volume. **(B)** Des sons ou de la musique joueront pour indiquer que le Studio de son est en marche.
3. Choisissez une carte de son pour accompagner la page à colorier. Glissez la carte de son dans la fente. **(C)** Des sons ou de la musique joueront pour indiquer que la carte de son est correctement insérée.

## Enregistrement et reproduction des sons

1. Choisissez une image sur la carte de son et appuyez sur l'image avec ton doigt.
2. Choisissez un endroit sur ta page à colorier ou à dessiner et appuyez là où tu veux que le son s'enregistre. Le son que tu as choisis jouera et restera exactement à cet endroit jusqu'à ce que tu appuies sur le poussoir d'effacement pendant deux secondes ou que tu éteignes l'appareil. **Exemple :** Appuyez sur l'image de la voiture sur la carte de son. Touchez ensuite la page à colorier là où tu veux que le son se reproduise. Le bruit de la voiture jouera et sera enregistré précisément à cet endroit. Pour écouter le son de la voiture : Touchez l'endroit précis sur la page à

colorier, ou coloriez la section de la page à colorier, ou appuyez sur le presseur de lecture. **CONSEIL :** Si le son que tu choisis ne joue pas lorsque tu appuies sur la surface à dessin, touche un autre endroit à proximité. Une fois que tu entends le son, il est enregistré à cet endroit.

3. Appuyez sur une autre image de la carte de son, touchez ensuite à la surface à dessin à un autre endroit. Le nouveau son sera reproduit à cet endroit. Tu peux toujours retourner à l'endroit et le faire jouer en y touchant ou en cliquant dessus.
4. Pour chaque nouveau son que tu ajoutes, appuyez sur un endroit différent de la surface à dessin pour l'enregistrer. Même si tu changes de page à colorier et de carte de son, lorsque tu appuies ou que tu colories sur la surface à dessin, tu entendas le son enregistré auparavant. Appuyez sur le presseur de lecture pour entendre tous les sons que tu as enregistrés!

## Mode sommeil

- Le Studio de son entrera en mode sommeil après 10 minutes d'inactivité.
- Pour le remettre en marche :
  - a. appuyez sur le presseur de lecture une fois, ou
  - b. touchez/coloriez la surface à dessin. Le son jouera lorsque tu touches l'endroit où il a été enregistré.
- Appuyez sur le poussoir de lecture pour entendre tous les sons enregistrés avant que l'appareil n'entre en mode sommeil.

## Pour effacer les sons enregistrés

1. Pour supprimer tous les sons enregistrés de la surface à dessin :
  - a. tiens le poussoir d'effacement enfoncé pendant 2 à 3 secondes. L'appareil émettra trois fois un son (boing) pour indiquer que tous les sons enregistrés ont été effacés. Tu n'entendras plus aucun son lorsque tu touches ou colories la surface ou que tu appuies sur le presseur de lecture.
  - b. éteins l'appareil complètement pour effacer tous les sons enregistrés.

## Chargement et remplacement des piles

### ⚠ MISE EN GARDE : L'INSTALLATION DES PILES DOIT ÊTRE EFFECTUÉE PAR UN ADULTE SEULEMENT.

1. Dévissez les vis du couvercle du compartiment des piles à l'aide du tournevis Phillips. Enlever le couvercle du compartiment. **(D)**
2. Insérer trois (3) piles alcalines AA (LR6) en les plaçant dans la direction du diagramme imprimé à l'intérieur du compartiment des piles. **(E)** Si les piles sont remplacées, prière de disposer des piles à plat de façon appropriée.
3. Remplacer le couvercle et resserrer les vis.

colorer el mismo lugar en la hoja de colorear o presionar el botón de tocar. **CONSEJO:** Si el sonido seleccionado no suena cuando usted presiona la superficie de dibujo, toque otro lugar cerca. Una vez que usted escuche el sonido, es allí donde quedó grabado.

3. Presione otro dibujo en la tarjeta de sonido, y luego toque la superficie de dibujo en un lugar diferente. El nuevo sonido quedará grabado en ese lugar. Usted puede siempre regresar a ese lugar y volver a escuchar el sonido, tocando o coloreando ese lugar.
4. Para cada nuevo sonido que usted agregue, presione un punto diferente en la superficie de dibujo para grabarlo. Aun si usted cambia a otra hoja de colorear y a otra tarjeta de sonido, el presionar o colorear en la superficie de dibujo hará sonar los sonidos allí guardados anteriormente. ¡Presione el botón de tocar para escuchar todos los sonidos grabados!

## Estado de Inactividad

- El Estudio de Sonido entra en un estado inactivo después de 10 minutos sin uso.
- Para reactivar la unidad:
  - a. Presione una vez el botón de tocar, o
  - b. Toque/colorée la superficie de dibujo—cualquier sonido grabado volverá a sonar cuando se toque ese lugar.
- Presione el botón de tocar para escuchar todos los sonidos grabados antes de que la unidad entrara en el estado de inactividad.

## Cómo Borrar Sonidos Grabados

1. Para borrar todos los sonidos grabados de la superficie de dibujo:
  - a. Presione el botón de borrar por 2-3 segundos. Se escuchará un tono 3 veces para indicar que todos los sonidos han sido borrados. Ningún sonido sonará cuando se vuelva a tocar o colorear esta superficie de dibujo, o se presione el botón de tocar.
  - b. Apagar la unidad completamente para borrar todos los sonidos grabados.

## Instalación o Reemplazo de Pilas

### ⚠ PRECAUCIÓN: LAS PILAS DEBERÁN INSTALARSE POR UN ADULTO ÚNICAMENTE.

1. Use un destornillador Phillips, o de cruz, para destornillar la tapa del compartimento de las pilas. **(D)**
2. Inserte tres pilas alcalinas AA (LR6) según el diagrama en el compartimento de las pilas. **(E)** Si se reemplazan las pilas, desechen las gastadas adecuadamente.
3. Volver a tapar el compartimento, apretando los tornillos.

# Español

**NOTA:** Vea las ilustraciones correspondientes de la sección en inglés.

**NOTA:** Favor de revisar las instrucciones para obtener los mejores resultados.

## Consejos

- Use únicamente Mini Marcadores o Marcadores tamaño normal de Color Wonder con el papel Color Wonder.
- Asegúrese de que la Tarjeta de Sonido esté completamente metida dentro de la ranura para que se active el sonido.
- La superficie de dibujo es sensible a la presión. Si la unidad no responde, intente presionar un punto diferente de la superficie con el dedo o un marcador.
- La unidad entra en un estado inactivo después de 10 minutos sin uso. Presione cualquiera de los botones una vez o toque la superficie de dibujo para reactivar la unidad.
- Evite golpear o dejar caer la unidad.
- El compartimento para marcadores puede sostener marcadores tamaño normal y mini marcadores Color Wonder.

## Para Comenzar

1. Coloque una hoja de colorear o una hoja de dibujo en la superficie para dibujar, asegurándola bajo los clips. **(A)**
2. Para prender la unidad, mueva el interruptor del volumen: un clic = volumen bajo; dos clics = volumen alto. **(B)** Se escuchará música o sonidos para indicar que el Estudio de Sonido está prendido.
3. Selección una Tarjeta de Sonido para acompañar la hoja de colorear. Deslice la tarjeta dentro de la ranura designada. **(C)** Se escuchará música o sonidos para indicar que la Tarjeta de Sonido está para indicar que la Tarjeta de Sonido está bien insertada.

## Cómo Grabar y Activar los Sonidos

1. Seleccione un dibujo en la tarjeta de sonido y presiónelo con su dedo.
2. Seleccione un lugar en su hoja de colorear o dibujar donde usted desee que ese sonido vuelva a sonar, y presione ese lugar. Su sonido se escuchará y permanecerá en ese mismo lugar hasta que usted presione durante 2 segundos el botón de borrar o apague la unidad. **EJEMPLO:** Presione el dibujo del carro en la tarjeta de sonido, y luego toque la hoja de colorear en el lugar donde usted quiera que se escuche ese sonido. El sonido del carro se escuchará y quedará grabado en ese mismo lugar. Para que vuelva a sonar el sonido del carro: Tocar o

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Este aparato digital de Clase B cumple con la norma ICES-003 de Canadá.

Le contenu et les couleurs peuvent varier. Conserver les instructions pour référence ultérieure.  
El contenido y los colores podrán variar. Conservar las instrucciones para referencia futura.

PILES REQUISES ET MISE EN GARDE	ESPECIFICACIONES DE LAS PILAS Y ADVERTENCIAS
3 piles AA de 4.5 V (CD) • Ne pas utiliser de piles rechargeables. • Ne pas recharger de piles non rechargeables • Ne pas mélanger différents types de piles ni des piles neuves et usagées. • Les piles doivent être insérées selon la polarité exacte. • Enlever les piles à plat dès que possible et en disposer de façon appropriée. • Enlever toutes les piles du compartiment lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période (plusieurs mois). • Les points d'échange ne doivent pas être court-circuités.	3 Pilas AA 4.5 V (CD) • No usar pilas recargables. • No recargar las pilas no recargables. • No mezclar diferentes tipos de pilas o pilas nuevas y usadas. • Las pilas se deben instalar con la polaridad correcta. • Quitar las pilas gastadas lo antes posible y desechar debidamente. • Sacar todas las pilas del compartimento si el juguete no va a usarse por un tiempo largo (varios meses). • No hacer cortocircuito con los polos positivo y negativo.

## RENSEIGNEMENTS SUR LE LAVAGE ET L'ENTRETIEN INFORMACIÓN DEL LAVADO Y CUIDADO

Les produits Color Wonder sont conçus selon un procédé incolore qui les rend invisibles sur la plupart des surfaces. Pour réduire les risques d'altération de l'apparence de la surface, essuyer immédiatement les produits Color Wonder. Les produits Color Wonder peuvent altérer l'apparence de certaines surfaces. Tenir à l'écart du papier peint, des murs peints, du bois fini ou non fini, du vinyle, du cuir et d'autres matériaux non lavables. **Après avoir utilisé les produits Color Wonder, enlever les résidus des mains avec de l'eau et du savon.**

Los productos Color Wonder utilizan un sistema incoloro que es invisible en la mayoría de las superficies caseras. Para minimizar cualquier cambio a la superficie, limpiar inmediatamente con un trapo húmedo después de usar el producto. Los productos Color Wonder pueden alterar la apariencia de algunas superficies. Mantener los productos alejados de paredes empapeladas, paredes pintadas, madera con o sin acabado, vinilo, cuero y otros materiales que no se puedan lavar. **Después de usar productos Color Wonder, quitar los residuos de las manos, lavándolas con agua y jabón.**

**AVERTISSEMENT :** L'utilisateur est averti que toute modification non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité risque d'annuler le droit dont il dispose d'utiliser l'équipement. **REMARQUE :** Ce produit a été testé et déclaré conforme aux limitations relatives à un appareil numérique de classe B, conformément à la Section 15 des règles de la FCC. Ces limitations visent à assurer une protection raisonnable contre les interférences dans le cadre d'une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio. S'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions du fabricant, il risque de provoquer des interférences qui affecteront la réception radiophonique et télévisuelle. Il n'y a toutefois aucune garantie qu'il ne se produira pas d'interférences dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences avec la radio et la télévision (allumez et éteignez vos appareils pour vous en assurer), nous vous conseillons d'essayer de corriger les interférences de la façon suivante : Réorienter ou déplacez l'antenne de réception. Augmentez la distance entre l'équipement et le récepteur. Branchez l'équipement à une prise de courant faisant partie d'un autre circuit que celui sur lequel est branché le récepteur. Consultez le fournisseur ou un technicien expérimenté en radio/télévision afin d'obtenir de l'assistance.

**ADVERTENCIA:** Cambios o modificaciones no explícitamente aprobados por la entidad responsable del cumplimiento de normas podría imposibilitar al usuario la operación del equipo. **NOTA:** Este equipo ha sido probado y cumple con los límites establecidos para un dispositivo digital de Clase B, en conformidad con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar protección razonable contra cualquier interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede difundir energía de frecuencia radial y, si no se instala y usa en conformidad con las instrucciones, podría causar interferencia dañina a las comunicaciones radiales. Sin embargo, no se garantiza que no ocurra interferencia en una instalación particular. Si este equipo causa interferencia dañina a la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse prendiendo y apagando el equipo, se aconseja al usuario tratar de corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas: Reorientar o reubicar la antena receptora. Incrementar la separación entre el equipo y el receptor. Conectar el equipo a una toma eléctrica en un circuito diferente de aquel al que está conectado el receptor. Consultar con el comerciante o técnico especializado en radio/televisión.

## PILES NON INCLUSES



Ce pictogramme indique que le produit et les piles ne doivent pas être jetés avec d'autres ordures ménagères, car ils peuvent contenir des éléments qui risquent d'avoir un effet néfaste sur l'environnement et la santé de l'être humain. Veuillez disposer du produit et des piles dans des centres récupération ou de recyclage désignés. Pour trouver le centre le plus proche, voir le site : [www.recyclenow.com](http://www.recyclenow.com)

## PILES NON INCLUIDAS



El símbolo del cubo de basura indica que el producto y las pilas no deben desecharse con otras basuras caseras, ya que podrían contener elementos perjudiciales para el medio ambiente y la salud. Para desechar el producto y las pilas, favor de utilizar los puntos de recolección y reciclaje designados. Para localizar los puntos de recolección y reciclaje más cercanos, visitar: [www.recyclenow.com](http://www.recyclenow.com)

Les cartouches de son se vendent séparément.  
Los Cartuchos de Sonidos de Repuesto se venden por Separado.

## RENSEIGNEMENTS SUR LA SÉCURITÉ INFORMACIÓN DE SEGURIDAD



Conforme à la norme ASTM D 4236  
Cumple con la norma ASTM D 4236

Le papier et les marqueurs Color Wonder sont homologués AP. Los marcadores y el papel Color Wonder están certificados AP.

**TOUT LE MATÉRIEL D'ARTISTE CRAYOLA EST NON TOXIQUE.  
TODOS LOS PRODUCTOS DE ARTE CRAYOLA SON NO TÓXICOS.**

**MISE EN GARDE!** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois; contient de petites pièces pouvant constituer un risque de suffocation si elles sont avalées.  
**¡ADVERTENCIA!** No apto para niños menores de 36 meses de edad debido a pequeñas piezas que podrían causar asfixia si se tragan.

## Qualité Garantie

Nous garantissons la qualité de tous les produits Crayola. En cas de défaut, contactez-nous. Aux É.-U. et au Canada, appelez au 1-800-CRAYOLA (800-272-9652), en semaine, de 9 h à 16 h, HE. En Europe, appelez Crayola R.-U., au 01702 208170, en semaine, de 9 h à 17 h, heure locale. En Australie, appelez Crayola AU, au 1-800-657-353, en semaine, de 9 h à 16 h, HNEA.

## Calidad Garantizada

Garantizamos la calidad de todos los productos Crayola. Si este producto no funciona adecuadamente, sírvase contactarnos. En E.U.A. y Canadá, llamar al 1-800-CRAYOLA (800-272-9652), Lun.-Vie. 9 AM - 4 PM Hora del Este. En Europa, llamar a Crayola UK al 01702 208170, Lun.-Vie. 9 AM - 5 PM Hora Local. En Australia, llamar a Crayola AU al 1-800-657-353, Lun.-Vie. 9 AM - 4 PM Hora del Este Australiano.

[crayola.com](http://crayola.com)